





≻Come si svolgono le sfide

- ogni sfida, della durata di due tempi scolastici, consiste in una serie di domande su uno dei 17 obiettivi per lo sviluppo sostenibile dell'Agenda ONU 2030 (scelto con l'ausilio della Ruota della Fortuna) più alcuni giochi enigmistici che vertono sulla tematica del riscaldamento globale
- la conduzione della sfida è a cura degli Educatori ambientali dell'Agenzia provinciale per la protezione dell'ambiente e/o funzionari dell'APPA-TN.

>Informazioni

• E-mail: educazioneambientale@provincia.tn.it

• Telefono: 0461 497779/497771



"Immaginate cosa potremmo fare tutti insieme, se solo lo volessimo veramente" (Greta Thunberg)

Progetto didattico per le scuole secondarie di secondo grado sui cambiamenti climatici e sui 17 obiettivi di sviluppo sostenibile dell'Agenda ONU 2030

http://www.appa.provincia.tn.it/educazioneambientale/Greengame/

- Chi: l'Agenzia provinciale per la protezione dell'ambiente (APPA-TN) e il Servizio per la Prevenzione Rischi (Osservatorio trentino per il clima) della Provincia autonoma di Trento organizzano il Green Game, un torneo rivolto alle classi delle scuole secondarie di secondo grado del Trentino
- ➤ COSQ: è un torneo fra 68 classi delle scuole secondarie di secondo grado articolato in giochi a quiz e di investigazione sui cambiamenti climatici e sui 17 obiettivi per lo sviluppo sostenibile dell'Agenda ONU 2030
- **dove:** le sfide locali sono organizzate presso le sedi delle scuole secondarie di secondo grado e dei comuni/comunità di valle del Trentino, la sfida finale a Trento
- >quando: durante l'anno scolastico 2019-2020
- >quanto: ogni sfida ha la durata di due tempi scolastici
- perche: per dare una risposta concreta all'appello lanciato dal movimento studentesco Fridays for Future; per creare consapevolezza nei riguardi del problema dei cambiamenti climatici; per incoraggiare a intraprendere azioni virtuose in materia di sostenibilità ambientale

cosa può fare un Istituto Scolastico:

iscrivere due classi al Green Game, che si sfideranno all'interno del proprio istituto

cosa può fare un Comune o una Comunità di Valle:

fornire la propria adesione all'iniziativa, mettendo a disposizione una sala per la sfida locale

Organizzazione del torneo

È possibile richiedere un **incontro di formazione sui** cambiamenti climatici per Istituto scolastico – della durata di un tempo scolastico - prima dell'inizio del torneo. La domanda deve essere inserita nel modulo di iscrizione al torneo.

Il torneo è suddiviso nelle seguenti fasi:

Fase 1: sfida di Istituto

 due classi dello stesso Istituto scolastico si sfidano in un'aula attrezzata della propria scuola

> Fase 2: finale locale

- le due classi, che nell'ambito della stessa Comunità di Valle, hanno ottenuto il punteggio più alto, accederanno alla finale locale, che si svolgerà in una sede facilmente raggiungibile nel proprio territorio comunitario
- nel caso in cui in una Comunità di Valle partecipasse un solo Istituto scolastico, la classe con il maggior punteggio nella sfida d'Istituto, sarà considerata la vincitrice della sfida locale
- le sfide si svolgeranno nei primi mesi dell'anno (gennaiomarzo 2020), secondo un calendario che sarà stilato sulla base della disponibilità degli insegnanti. Le gare si svolgeranno nello stesso periodo in tutte le Comunità di Valle e in orario scolastico

→ Fase 3: finale provinciale

- ad aprile 2020 si svolgerà la finale provinciale a Trento, fra le due classi che avranno conseguito il punteggio più alto nelle sfide locali
- è previsto un viaggio di istruzione sul tema della sostenibilità ambientale a conclusione del progetto didattico per la classe che ha ottenuto il punteggio migliore e un riconoscimento di partecipazione per gli studenti delle classi che vinceranno le sfide d'Istituto e le finali locali