

novità!

ECOQUIZ

IN MISSIONE PER IL PIANETA

Offrire conoscenze e spunti di riflessione per motivare cambiamenti sociali è obiettivo prioritario di tutti i soggetti che promuovono l'educazione alla sostenibilità. Gli esperti sostengono l'efficacia dell'edutainment: lemma che deriva dalla sintesi di due parole inglesi, coniuga l'educazione con il divertimento esprimendo letteralmente il concetto di "divertimento educativo".

Cogliendo l'essenza di ciò che rende i giochi così attraenti (in equilibrio tra obiettivi e ricompense), decodificando i loro meccanismi funzionali (graduatorie e classifiche) per applicarli alla promozione di comportamenti virtuosi, è nato Ecoquiz: un "serious game" a premi dinamico, divertente ed educativo che coniuga informazione ed intrattenimento, stimolando la competitività, sollecitando la curiosità, offrendo conoscenza e spunti di riflessione.

ecoQuiz
In missione per il Pianeta



OBBIETTIVO

- ✓ misurare e migliorare le conoscenze nel campo della sostenibilità ambientale;
- ✓ avvicinare agli argomenti tipici dell'educazione ambientale;
- ✓ dare informazioni teoriche e pratiche sulla tutela dell'ambiente e della sua salute

DESTINATARI

Studenti delle classi III e IV delle scuole secondarie di 2° grado (si accettano fino ad un massimo di 1000 studenti, circa 45-50 classi).

IMPORTANTE!

Gentile insegnante,
a conclusione dell'attività di educazione ambientale svolta da APPA-TN, le chiediamo di compilare il questionario di gradimento on-line all'indirizzo:

<http://www.appa.provincia.tn.it/educazioneambientale/guidascuola/-gradimento/>

La informiamo che la compilazione del questionario è in forma anonima e che i dati saranno trattati secondo l'informativa sulla privacy.

CONOSCENZE CONSIGLIATE

Cenni e informazioni su biodiversità, qualità dell'aria, rifiuti, mobilità, energia, ecosostenibilità.

DURATA, LUOGO E MODALITÀ DI ORGANIZZAZIONE

Il serious game a premi ha una durata effettiva di circa 3 settimane. L'attivazione del gioco è preceduta da un lancio di presentazione del gioco, della durata di un'ora e mezza circa, realizzato da operatori preposti. È previsto un unico lancio di presentazione per ogni Istituto scolastico aderente, al quale potranno partecipare tutti gli studenti delle classi dell'Istituto che hanno aderito al gioco.

METODOLOGIA

Ecoquiz utilizza il metodo di approccio tipico dei game app e presenta le seguenti caratteristiche:

- ✓ circa 2000 domande a risposta multipla con diversi gradi di difficoltà;
 - ✓ quiz su biodiversità, qualità dell'aria, rifiuti, mobilità, energia, biodiversità, ecosostenibilità;
 - ✓ si può giocare da soli o sfidare gli amici
- Durante lo svolgimento del gioco, sarà possibile consultare la propria posizione nella classifica generale aggiornata in tempo reale sul sito: <http://www.appa.provincia.tn.it/ecoquiz>

NB! Il gioco vero e proprio verrà portato a termine dagli studenti in modo indipendente, fuori dall'istituto scolastico e nel tempo libero da lezioni.

DESCRIZIONE ATTIVITÀ

È possibile giocare da **pc, smartphone e tablet**: dopo avere scaricato la App dagli store o da www.appa.provincia.tn.it/ecoquiz, al primo accesso sarà necessario creare il proprio utente inserendo nickname e password. Ogni ragazzo sceglierà dalla tendina la provincia e il comune dove ha sede la sua scuola, selezionerà il proprio Istituto e la propria classe.

Con Ecoquiz si gioca e si vince rispondendo a domande sui temi: *biodiversità, qualità dell'aria, rifiuti, mobilità, energia, ecosostenibilità*. I quiz presentano risposte multiple con diversi gradi di difficoltà. E' possibile scegliere tra due modalità di gioco: "partita singola" e "sfida" contro un altro giocatore. In modalità "partita singola" si accumulano punti in maniera proporzionale al numero di risposte esatte fornite ed inversamente proporzionale al tempo impiegato per rispondere correttamente. In modalità sfida si gareggia con gli amici: chi vince aggiunge 100 punti al proprio punteggio generale.

PREMI

- ✓ 1° PREMIO ASSOLUTO STUDENTI: IPAD MINI
- ✓ 2° PREMIO ASSOLUTO STUDENTI: GOPRO
- ✓ 3° PREMIO ASSOLUTO STUDENTI: KINDLE E-READER
- ✓ 1° PREMIO CLASSE: BUONO ACQUISTO per materiale scolastico del valore di 500 euro

Il giorno della premiazione sarà comunicato ad avvio del gioco

MATERIALE E RIFERIMENTI WEB

Ai ragazzi verrà consegnata, al momento del lancio del gioco, una cartolina con informazioni sintetiche sul funzionamento del gioco, scadenze, premi.

I ragazzi potranno poi accedere alla descrizione più dettagliata del progetto e al tutorial per giocare sul sito: <http://www.appa.provincia.tn.it/ecoquiz>

COSTI

L'attività è gratuita

PRENOTAZIONI

A numero chiuso, fino a esaurimento dei posti: circa 45- 50 classi per un numero complessivo di 1000 studenti delle classi III e IV delle scuole secondarie di 2° grado:

- ✓ on-line all'indirizzo: http://www.appa.provincia.tn.it/iscrizione_online
- ✓ oppure inviare l'apposito [modulo](#) via e-mail all'indirizzo: educazioneambientale@provincia.tn.it

L'accettazione delle richieste è subordinata ai seguenti criteri di selezione:

- ✓ numero di classi aderenti per istituto (istituti nei quali partecipano tutte o la maggior parte delle classi III e IV hanno precedenza su quelli nei quali hanno aderito solo parte delle potenziali classi aderenti);
- ✓ ordine cronologico di adesione.

PROGRAMMAZIONE INCONTRI

Incontri di lancio

Nella settimana da 19 al 23 febbraio. Il docente di riferimento per l'Istituto scolastico sarà contattato, dopo la chiusura delle prenotazioni, dall'APPA per concordare data e orario del lancio, da organizzare come evento unico in Istituto.

Periodo svolgimento del serious game

da lunedì 26 febbraio a lunedì 19 marzo ad ore 12.00

NB! le date potranno subire variazioni per esigenze organizzative ed essere spostate in periodi successivi

PORTALE DI EDUCAZIONE AMBIENTALE PER LO SVILUPPO SOSTENIBILE

<http://www.educazioneambientale.tn.it/>

Nel portale per le scuole del Trentino è possibile consultare risultati, impressioni e altre informazioni raccolte nelle classi che hanno realizzato i percorsi di educazione ambientale dell'APPA-TN negli anni scolastici 2015/16 e 2016/17.

Vi invitiamo a visitarlo e ad arricchirlo con i materiali prodotti nel corso della vostra attività con l'aiuto degli Educatori ambientali dell'APPA in modo da far conoscere, scambiare e condividere la vostra a vostra esperienza.

INFORMAZIONI

- ✓ E-mail: educazioneambientale@provincia.tn.it
- ✓ Telefono: 0461 497779/497771

ISCRIZIONI NEWSLETTER

www.appa.provincia.tn.it/formnewsletter